**PROVA PRÁTICA - HTML + JS + CSS**

Marcela e seus amigos estão se organizando para iniciar um jogo de RPG. Para isso, cada um dos participantes precisa criar uma ficha com as características de seu personagem: Nome, Classe, Raça e Atributos (ex: Força, Destreza, Sabedoria, Inteligência...). Vamos ajudá-los com essa tarefa. Utilizando seus conhecimentos, escreva um código **HTML + JS + CSS** que possua os campos de formulário abaixo e utilize eventos do navegador para captar alterações dos campos de entrada.

* Nome (tipo texto)
* Classe (tipo select)
* Raça (tipo radio)
* Atributos - no mínimo 2 (botões para incrementar e decrementar para cada)

No total, 10 pontos serão distribuídos entre os atributos. Insira no topo dos atributos um campo que mostre a quantidade de pontos disponíveis para o participante distribuir.

Ao inserir ou remover um ponto para determinado atributo, o contador geral dos atributos também deve ser alterado, seguindo o padrão.

Quando o usuário pressionar o botão “enviar”, escreva na tela as informações do personagem criado.

**OBS:**

* O código HTML base será fornecido, mas será necessário fazer adaptações;
* Deve ser criado um arquivo CSS e estilos personalizados devem ser inseridos para o seu código (cor, fonte, tamanho, organização...);

**Obrigatório:**

* Documentar o código com suas palavras, explicando o que cada parte do código faria;
* Ter todos os campos solicitados no enunciado e tipos;
* Entregar código em **HTML +** **JS + CSS**.

Ao terminar, envie todos os arquivos que foram desenvolvidos (HTML + JS + CSS) em um ZIP ou WAR nessa atividade.

*A prova não é em grupo, portanto em caso de códigos iguais ou muito parecidos todos os alunos envolvidos terão sua prova anulada!*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Boa sorte!

Referência:

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Word

Descrição gerada automaticamente